



CÂMARA MUNICIPAL DE CONQUISTA

Praça Deputado Renato Azeredo, nº 15 – Conquista/MG

CEP: 38195-000 – Telefone: (34) 3353-1199

ORÇAMENTO ESTIMADO

DESCRIÇÃO DA CONTRATAÇÃO

Item	Código CATMAT / CATSER	Descrição	Unidade	Qtde.
1	15814	Serviço de confecção e instalação de 01 painel (moldura) em dois vidros temperados com espessura de 06 mm cada, contendo 04 prolongadores de parede em aço inox 25 mm, 04 parafusos e 04 buchas para fixação. Dimensões: Altura x Comprimento x Profundidade: 45 cm x 65 cm x 06 mm.	Un.	05
2	15814	Serviço de confecção e instalação de 01 painel (moldura) em dois vidros temperados com espessura de 06 mm cada, contendo 06 prolongadores de parede em aço inox 25 mm, 06 parafusos e 06 buchas para fixação. Dimensões: Altura x Comprimento x Profundidade: 45 cm x 160 cm x 06 mm	Un.	02

FONTES CONSULTADAS PARA A PESQUISA DE PREÇO

- Portal Nacional de Compras Públicas (PNCP).
 Contratações similares feitas pela administração pública.
 Base nacional de notas fiscais eletrônicas.
 Mídia especializada.
 Pesquisa direta com fornecedores.

METODOLOGIA DA ESTIMATIVA DE PREÇO

- Menor preço (*Mercado restrito*)
 Média (*Preços semelhantes*)
 Mediana (*Preços com grande variação*)

RESULTADO DE PESQUISA

Item	Preços Encontrados
------	--------------------



CÂMARA MUNICIPAL DE CONQUISTA

Praça Deputado Renato Azeredo, nº 15 – Conquista/MG
CEP: 38195-000 – Telefone: (34) 3353-1199

1	R\$ 240,00 Contratação I	R\$ 250,00 Contratação II	R\$ 173,56 Câmara Municipal de Conquista	
2	R\$ 677,64 Contratação I	R\$ 701,20 Contratação II	R\$ 994,20 Contratação III	R\$ 572,31 Câmara Municipal de Conquista
HOUE DESCARTE DE PREÇO		<input type="checkbox"/> Sim. Justificativa: <input checked="" type="checkbox"/> Não		
Item	Estimativa Unitária	Und	Qtd	Total
1	R\$ 221,18	Unidade	05	R\$ 1.105,90
2	R\$ 736,33	Unidade	02	R\$ 1.472,66
Valor Máximo Estimado			R\$ 2.578,56	
Não será aplicado nenhum índice para esta contratação.				

Conquista/MG, 09 de maio de 2024

Fabiano Erik Lorena
Diretor Administrativo e Financeiro